

## Monge - 2 : Plans, intersections, vraie grandeur

NOM et PRENOM : .....

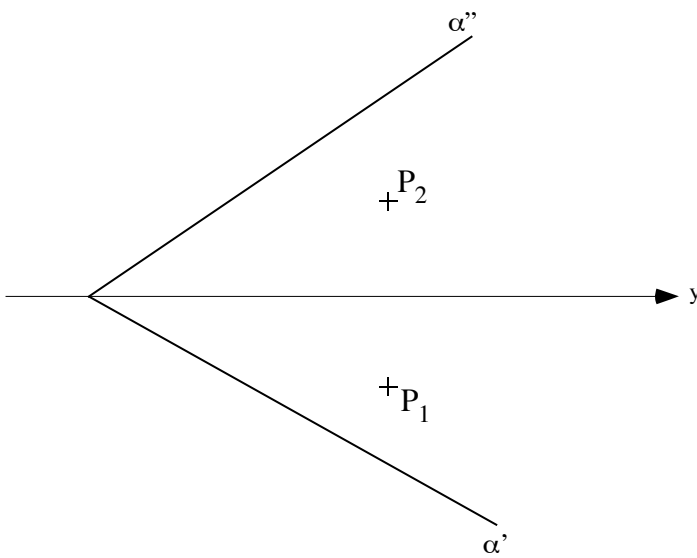
*Les constructions doivent être soignées, les notations correctes. A partir de l'épure, on doit pouvoir comprendre la construction, même si aucune explication n'est demandée!*

1. a. Comment peut-on construire - dans l'épure - la longueur de la distance d'un point à un plan? Expliquez, sans faire de construction.

- 
- b. Comment peut-on construire - dans l'épure - le symétrique d'un point par rapport à un plan? Expliquez, sans faire de construction.

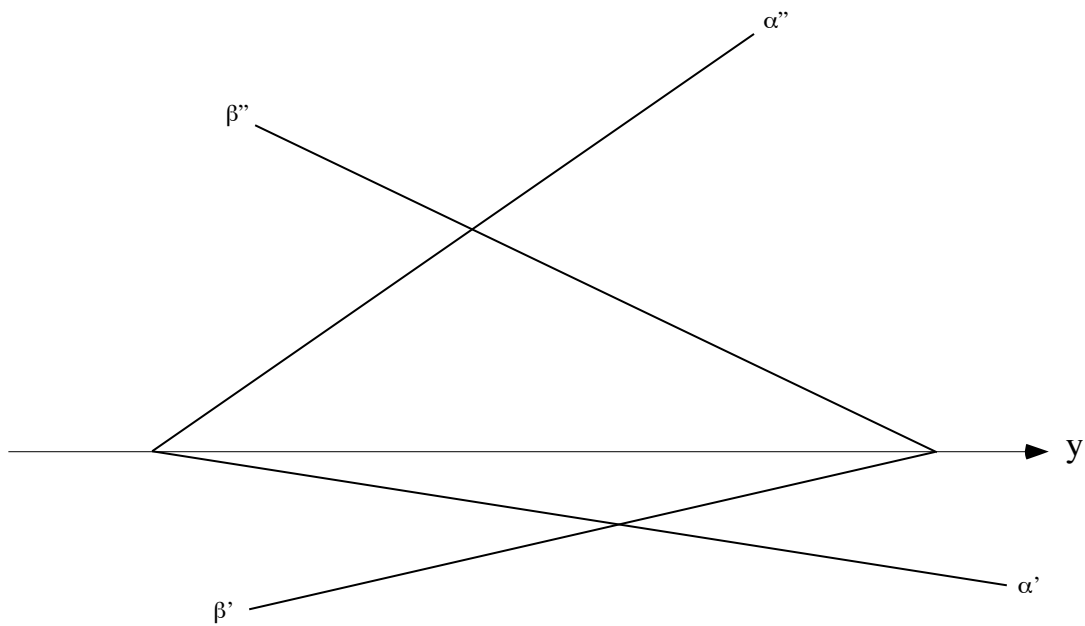
Nom et prénom : .....

**Exercice 2 :** Construisez les projections de la droite  $d$ , perpendiculaire au plan  $\alpha$  et issue du point  $P$ . Justifiez votre construction.



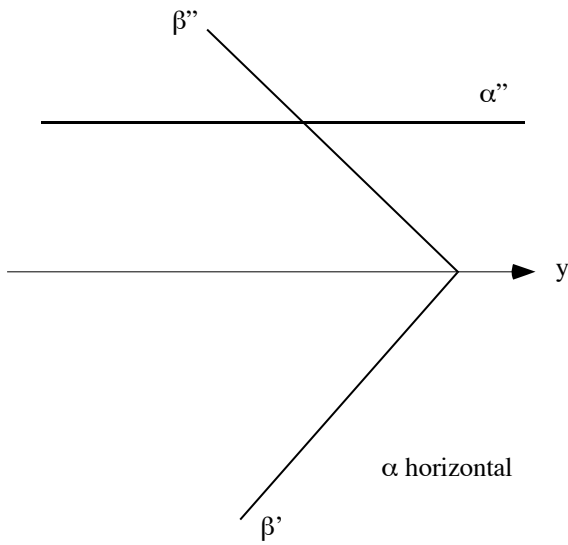
Justification :

**Exercice 3 :** On donne deux plans  $\alpha$  et  $\beta$ . Construisez la droite d'intersection  $i$  de ces deux plans.



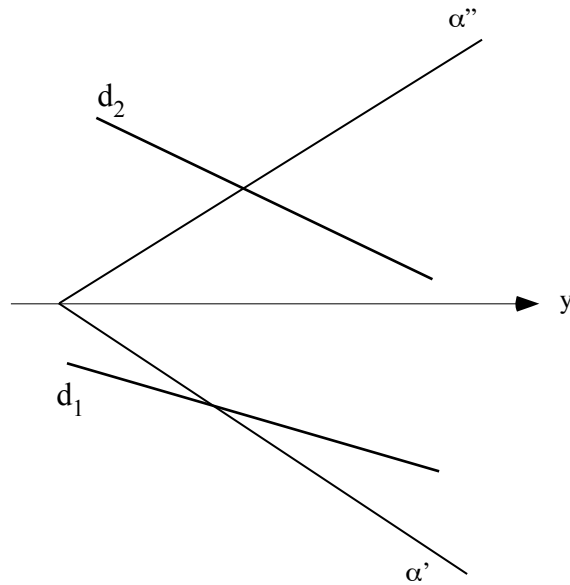
Nom et prénom : .....

**Exercice 4** : Construisez la droite d'intersection  $i$  des deux plans  $\alpha$  et  $\beta$ . Justifiez brièvement.



Justification :

**Exercice 5** : Déterminez l'intersection de la droite  $d$  et du plan  $\alpha$ . Donnez la marche à suivre.



Marche à suivre :

Nom et prénom : .....

- Exercice 6** : a. Construisez la vraie grandeur des côtés du quadrilatère ABCD.  
b. Est-ce suffisant pour construire le vrai quadrilatère ABCD ? Expliquez.  
c. Représentez, dans l'épure, le point  $P=(P_1;P_2)$  du segment AB situé à 2 unités de A (l'unité est donnée).

